



PREFEITURA MUNICIPAL DE GURINHATÃ
Av. Getúlio Vargas, 867 – (34)3264-1013 – Centro – CEP 38.310-000
Gurinhatã – MG - CNPJ 18.457.192/0001-25
e-mail: demec2005@yahoo.com.br

1.

**DEPARTAMENTO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO,
CULTURA, ESPORTES E LAZER**

34º TORNEIO 1º DE MAIO DE 2022 / GURINHATÃ-MG

REGULAMENTO GERAL

I - DAS INSCRIÇÕES

1º) - As inscrições estarão abertas a partir do dia 28 de Fevereiro de 2022, e a entrega da Ficha de Inscrição deverá ser feita em duas vias, sendo que uma das vias ficará com a Comissão Organizadora e a outra com o responsável pela equipe.

Deverá estar acompanhada de Xérox da Carteira de Identidade, Carteira de Motorista, Reservista ou da Carteira de Trabalho. O último prazo para a entrega da documentação da respectiva equipe será dia 22 de abril (Sexta-feira), até 17:00 horas, no Departamento Municipal de Educação, Cultura, Esportes e Lazer.



OBS: NÃO SERÁ ACEITO APRESENTAÇÃO DE DOCUMENTOS PESSOAIS ATRAVÉS DE APARELHOS ELETRÔNICOS (CELULAR, TABLET, IPAD E ETC).

2º) - A Equipe poderá inscrever no máximo Vinte (20) e no mínimo Quatorze (14) atletas com idade mínima de Quatorze (14) anos completos.

3º) - Os Atletas com idade entre (14) Quatorze a (17) Dezesete anos, que disputarem o torneio, terão que apresentar a Ficha de Inscrição junto com a autorização do pai ou responsável, sendo obrigatório o reconhecimento de firma.

4º) - Na assinatura da ficha de inscrição o responsável pela equipe declara que todos os atletas realizaram exame médico e encontram-se aptos à prática do futebol.

5º) - Seguiremos todos os protocolos da COVID-19 e todos os atletas e membros dos clubes, deverão apresentar junto com a inscrição das equipes, o



CARTÃO DE VACINA OU O TERMO DE RESPONSABILIDADE DA COVID-19.

6º) – A Prefeitura Municipal de Gurinhatã não se responsabilizará por quaisquer danos físicos ou materiais que porventura possam acontecer com os participantes da competição.

II - DO NÚMERO DE PARTICIPANTES

O Torneio de Futebol terá a participação de aproximadamente (45) quarenta e cinco equipes.

III - DO CAMPO DE JOGO

Todas as partidas serão realizadas no Estádio “BENJAMIM JERÔNIMO FRANCO” na cidade de Gurinhatã-MG.



IV - DO SORTEIO E CLASSIFICAÇÃO

1º) - O sorteio dos jogos da 1ª fase, será realizado dia vinte e nove (29) de abril (Sexta-feira), às 08:00 horas, no Estádio Benjamim Jerônimo Franco.

Observação: Todas as equipes inscritas no 34º Torneio 1º de maio deverão participar uniformizadas da Cerimônia de abertura.

A equipe que não participar da Cerimônia de Abertura, será automaticamente eliminada do torneio.

2º) - O sorteio dos jogos de todas as fases só será realizado com a presença de um (01) responsável de cada equipe participante.

A equipe que não estiver representada estará automaticamente eliminada da competição.

3º) - Os sorteios dos jogos para as equipes classificadas para as fases seguintes, também serão realizados no Estádio **BENJAMIM JERÔNIMO**



FRANCO, com antecedência máxima de 30 minutos entre as fases.

4º) – No caso de uma ou mais equipes serem beneficiadas e/ou classificadas por sorteio na fase anterior, **jogarão automaticamente** a(s) primeira(s) partida(s) da fase seguinte.

5º) – Uma mesma equipe perdedora, não poderá ser beneficiada (retornar ao torneio), por mais de uma vez através de sorteio.

6º) – A equipe que vencer a última partida de uma das fases do torneio, **não jogará** a primeira partida da próxima fase. Assim sendo, esta equipe não poderá ser sorteada ou jogar com equipe beneficiada pelo sorteio da fase anterior.

V - DA BOLA



Em todas as partidas será obrigatória a quantidade de no mínimo três (03) bolas oficiais.

VI - DO REGULAMENTO DO JOGO/DISCIPLINA

1º) - Todas as equipes deverão apresentar-se uniformizadas à Comissão Organizadora do Torneio, com antecedência de 30 minutos do horário do início de suas respectivas partidas, de acordo com

o horário determinado na tabela de sorteio dos jogos, com o número mínimo de oito (08) atletas,

2º) - Ficarão eliminadas do torneio as equipes que não comparecerem no horário estabelecido no item acima.

3º) - Na listagem dos atletas não poderá haver rasuras, e, terão que ser escritos os nomes



completos. Só poderá ser utilizado o **apelido** juntamente com o nome completo na súmula de jogo.

4º) – Os únicos documentos que poderão ser utilizados como identificação e na listagem dos atletas é a **Carteira de Identidade, Carteira de Motorista, Reservista e a Carteira de Trabalho.**

5º) – Cada atleta (jogador) terá que apresentar ao assinar a súmula, o **documento original** que constar da Ficha de Inscrições dos Atletas, caso contrário o mesmo não poderá disputar a partida.

6º) – As partidas serão arbitradas obedecendo às Regras de Futebol da FIFA, ressalvadas as alterações constantes deste regulamento.

7º) – Não será permitido o início de uma partida sem que ambas as equipes se apresentem com o número mínimo de oito (08) atletas, nem será permitido a sua continuação ou prosseguimento quando, por quaisquer motivos, uma ou ambas as equipes ficarem reduzidas a menos de oito (08)



atletas. Caso aconteça tal fato, as equipes serão automaticamente eliminadas do torneio.

8º) – Durante o transcurso de uma partida, cada equipe poderá fazer um número máximo de seis (06) substituições, incluindo o goleiro.

Para evitar que o jogo seja interrompido muitas vezes, cada equipe terá apenas (03) três oportunidades para fazer a substituição.

9º) – Não será permitida a substituição do goleiro quando dá cobrança de **PENALIDADE MÁXIMA**, salvo contusão grave por ele sofrida, comprovada pelo árbitro da partida.

10º) – Se o atleta for expulso em uma partida, ficará o mesmo suspenso por uma (01) partida automaticamente, ou seja, não poderá jogar na próxima partida, caso sua equipe se classifique, ou ter sua pena ampliada de acordo com a gravidade da expulsão, conforme decisão da Comissão Disciplinar.



11º) – O Atleta que receber dois (02) cartões amarelos durante o torneio, terá de cumprir uma (01) partida de suspensão automática.

12º) Os Cartões Amarelos adquiridos pelos atletas nas fases anteriores, serão anulados para as partidas de disputa de 3º e 4º lugares e Vice-campeão e Campeão do torneio.

13º) – A equipe que utilizar atleta para jogar, sem que o mesmo esteja relacionado na Ficha de Inscrição, e o fato seja devidamente comprovado pela Comissão Organizadora, será automaticamente eliminada do torneio, e o atleta será punido a cargo da Comissão Disciplinar.

14º) – O atleta que se inscrever em mais de uma Equipe será automaticamente eliminado do torneio.

15º) – Só poderão ficar no banco de reservas os jogadores, o técnico, o massagista e um representante, desde que devidamente relacionados na Ficha de Inscrição e que não estejam cumprindo



suspensão automática, durante a realização da partida.

16º) – Qualquer tipo de indisciplina ou irregularidade constatada pela Comissão Organizadora do Torneio 2022, cometida por representante ou atleta das equipes, será julgado o fato pela Comissão Disciplinar que aplicará as penas cabíveis, sem aceitação de recurso relativo à decisão por qualquer das partes.

VII - DO REGULAMENTO DO JOGO/PONTUAÇÃO

1º) – Todos os dias os jogos terão início às 08:00 horas.

2º) – Em todas as fases do torneio, as partidas terão duração de trinta (30) minutos divididos em dois (02) tempos de quinze (15) minutos sem intervalos.



3º) – O tempo de jogo poderá ser modificado em decisão exclusiva da Comissão Organizadora, em quaisquer das fases, conforme a quantidade de equipes participantes.

4º) – Em caso de empate ao término da partida em qualquer fase, a decisão se dará através de cobrança de “PENALIDADE MÁXIMA”, por tiros livres diretos alternados e cobrados por diferentes atletas, em três (03) cobranças. Caso permaneçam empatados, haverá cobrança alternada até que se conheça o vencedor.

5º) – A classificação para a semifinal e final obedecerá aos seguintes critérios:

5.1 - Se a semifinal do torneio, por quaisquer motivos, ficar reduzida em três (03) equipes, será classificada por sorteio uma das equipes que foram eliminadas na fase anterior.

5.2 - As equipes perdedoras das semifinais decidirão o 3º e 4º lugares.

5.3 - As equipes vencedoras das semifinais decidirão o 1º e 2º lugares.



6º) – A Classificação final dos jogos obedecerá aos seguintes critérios:

6.1) Será Campeã (1º lugar) a equipe vencedora da partida final.

6.2) Será Vice-Campeã (2º lugar) a equipe perdedora da partida final.

6.3) Será 3ª colocada a equipe que vencer a partida de decisão de 3º lugar.

6.4) Será 4ª colocada a equipe que perder a partida de decisão de 3º lugar.

VIII - DA PREMIAÇÃO DO TORNEIO

1º lugar -	R\$
40.000,00 em espécie;	
2º lugar -	R\$
10.000,00 em espécie;	
3º lugar -	R\$
5.000,00 em espécie;	



Goleiro Menos Vazado – R\$ 2.500,00 em espécie;
Artilheiro – R\$ 2.500,00 em espécie;

2º) As equipes em 1º, 2º e 3º Lugar receberão troféus.

3º) Troféu para o ARTILHEIRO DO TORNEIO

4º) Troféu para o GOLEIRO MENOS VAZADO (Média de Maior Participação nos Jogos)

IX - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS E COMISSÃO ORGANIZADORA

1º) – A Comissão Organizadora será composta por membros da Comunidade Gurinhatãense, pelo Coordenador da Competição, Funcionários da Prefeitura Municipal de Gurinhatã e pela Diretora do Departamento Municipal de Educação, Cultura, Esporte e Lazer.



2º) – Se duas equipes que forem jogar, estiverem com os uniformes iguais na opinião do árbitro, a equipe que estiver com seu nome à esquerda da tabela terá prioridade do uniforme, ficando a Comissão Organizadora encarregada de providenciar coletes para a outra equipe e o representante desta, de recolher e devolver à Comissão.

3º) – Este Torneio 2022 será realizado em 03 (três) dias, 29 e 30 de abril e 1º de maio e a Comissão Organizadora 2022, exige de todas as equipes participantes cumpram rigorosamente todos os horários estabelecidos, inclusive a entrada em campo dos jogadores no intervalo de uma partida para outra, caso houver atraso a equipe poderá ser penalizada com a desclassificação.

3.1) – O prazo estabelecido do término de uma partida para o início de outra, será de no máximo 05 (cinco) minutos.

4º) – Conforme acordo firmado entre a Comissão do Torneio e a Comissão de Arbitragem, não será



aceito nenhum tipo de indisciplina por parte de Atletas ou representantes de cada equipe.

5º) – A Comissão exige das equipes participantes o fiel cumprimento das determinações deste Regulamento, pois o mesmo será seguido com rigor pela mesma.

6º) – Todas as indisciplinas e irregularidades cometidas e julgadas pela Comissão Disciplinar durante o torneio, serão lavradas em ata.

7º) – Todas as equipes participantes da competição receberão cópia deste Regulamento e não poderão alegar desconhecimento de quaisquer dos itens constantes do mesmo.

8º) – Os casos omissos serão julgados e decididos pela Comissão Organizadora.

9º) – As inscrições de atletas só poderão ser realizadas até o primeiro jogo da equipe na 1ª fase.



PREFEITURA MUNICIPAL DE GURINHATÃ
Av. Getúlio Vargas, 867 – (34)3264-1013 – Centro – CEP 38.310-000
Gurinhatã – MG - CNPJ 18.457.192/0001-25
e-mail: demec2005@yahoo.com.br

10^o) – Após o encerramento do sorteio da 1^o fase nenhuma equipe poderá alterar o nome.

11^o) – Se for utilizar alojamento disponibilizado pela Prefeitura Municipal de Gurinhatã, por favor confirmar sua inscrição o mais rápido possível,

12^o) – Revogam-se todas as disposições em contrário.

Gurinhatã-MG, 28 de Fevereiro de 2022.

Wender Luciano de Araújo Silva

Prefeito Municipal

Olésia Martins de Freitas Nascimento

Presidente da Comissão Organizadora

CONTATO PARA INFORMAÇÕES E ENVIO DE
DOCUMENTAÇÃO



PREFEITURA MUNICIPAL DE GURINHATÃ
Av. Getúlio Vargas, 867 – (34)3264-1013 – Centro – CEP 38.310-000
Gurinhatã – MG - CNPJ 18.457.192/0001-25
e-mail: demec2005@yahoo.com.br

– ANTÔNIO CÉSAR DA COSTA - Coordenador do 34º
Torneio de Futebol 1º de Maio

Telefone: (034) 99973-9668

– DEPARTAMENTO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA,
ESPORTE E LAZER

Telefone: (034) 3264-1013

– E-MAIL

demec2005@yahoo.com.br